

HỒ SƠ NĂNG LỰC & CÁC DỰ ÁN TIÊU BIỂU

TRẦN QUANG TRUNG

Chuyên Viên 3D Artist & Diễn Hoạ Kiến Trúc

100% LƯỚI QUAD SUB-D
CHUẨN XÁC

VẬT LIỆU PBR 4K & ĐỒ BÓNG
CHÂN THỰC

ÁNH SÁNG TỰ NHIÊN CHUẨN
ĐIỆN ẢNH

CINEMA 4D · V-RAY · BLENDER
· 3DS MAX



TRẦN QUANG TRUNG

CHUYÊN VIÊN 3D ARTIST & DỰNG
HÌNH MÔ HÌNH

Với hơn 5 năm kinh nghiệm thực chiến chuyên sâu qua các quy trình sản xuất thương mại tiêu chuẩn Đức (Schnellmedia) và Nhật Bản (VACS), tôi làm chủ toàn diện quy trình sáng tác đồ hoạ: từ dựng hình topology lưới Sub-D Quad chuẩn xác, tinh chỉnh vật liệu PBR photoreal, bố trí ánh sáng tự nhiên tinh tế cho đến hậu kỳ diễn hoạ điện ảnh.

Thế mạnh chuyên sâu về không gian sảnh thương mại ẩm thực, văn phòng cao cấp, nội thất may đo và mô hình cơ khí công nghiệp. Sẵn sàng hợp tác từ xa trên phạm vi toàn cầu.

CÁC HẠNG MỤC CHUYÊN SÂU & NĂNG LỰC SẢN XUẤT

- Dựng Hình Cơ Khí Sub-D:** 100% lưới Quad sạch, zero N-gons, UV không chồng lấn.
- Diễn Hoạ Archviz Thương Mại:** Sảnh ẩm thực, trung tâm bán lẻ, văn phòng & ánh sáng chân thực.
- Nội Thất May Đo Cao Cấp:** Mô phỏng nếp gấp vải tự nhiên (Marvelous Designer) & da thật thương hạng.
- Mô Hình Realtime & AR 3D:** Tối ưu nhẹ cho Web/AR định dạng GLB/USDZ và các cấp LOD mượt mà.

🔒 SẴN SÀNG KÝ ⚡ PHẢN HỒI
NDA TRONG 24H

📅 BÁO CÁO TIẾN ĐỘ
24-48H

KINH NGHIỆM

05+ NĂM

Năm Thực Chiến Chuyên Nghiệp

Dựng hình cơ khí, nội thất may đo & diễn hoạ kiến trúc thương mại. Đảm bảo tiến độ, vững kỹ thuật.

QUY CHUẨN

02 QUỐC TẾ

Quy Chuẩn Studio Đức & Nhật Bản

Kỷ luật làm việc và kiểm định chất lượng theo tiêu chuẩn khắt khe của VACS (Nhật) & Schnellmedia (Đức).

SẢN LƯỢNG

500+ DỰ ÁN

Mô Hình 3D & Phối Cảnh Đã Giao

File gốc High-poly, mô hình AR realtime, phối cảnh trung tâm bán lẻ & render nội thất 4K photoreal.

CHẤT LƯỢNG LƯỚI

100% QUAD

100% Lưới Quad Tuyệt Đối Chuẩn Xác

Tuyệt đối không N-gons, tối ưu luồng cạnh (edge flow) mượt mà khi tăng cấp độ mịn.

HỆ THỐNG PHẦN MỀM & CÔNG CỤ CHUYÊN NGHIỆP

3ds Max

Blender

Cinema 4D

Twinmotion

V-ray

Corona

Substance 3D Painter

Marvelous Designer

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

FILE NGUỒN CHUẨN CHỈNH

Cấu trúc layer sạch, file gốc .MAX / .C4D / .BLEND với hình học chuẩn quad.

TIẾN ĐỘ CHÍNH XÁC

Cam kết đúng deadline với các mốc duyệt hình ảnh mỗi 24-48 giờ.

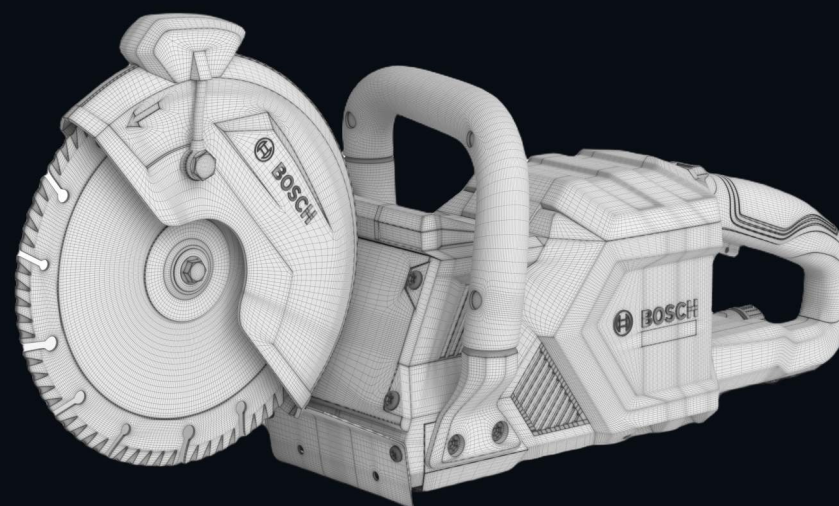
TOÀN QUYỀN THƯƠNG MẠI

Bản giao 100% bản quyền thương mại và bảo mật dự án tuyệt đối theo hợp đồng NDA.

RENDER VẬT LIỆU PBR 4K



LƯỚI SUB-D QUAD SẠCH 100% (ZERO N-GONS)

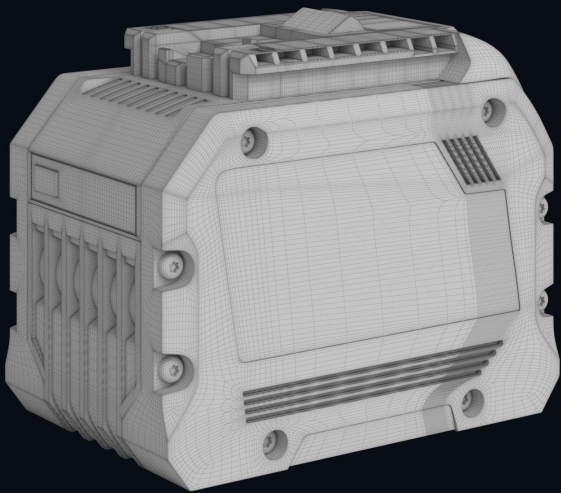


- Cấu Trúc Lưới: **100% Sub-D Quad (Không Lỗi N-gons)**
- Số Lượng Polygon: **144,812 Quads / 0 Tris**
- Bộ Texture PBR: **4K Metallic, Roughness, Normal, Curvature**
- Quy Trình: **3ds Max · Substance Painter · V-Ray**

RENDER PBR THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ



KIỂM ĐỊNH LƯỚI SUB-D QUAD REALTIME



- Hình Học: Lưới Sub-D Quad Bo Mép Căng Nét
- Trải UV: Không Chồng Lấn, Mật Độ Đóng Gói 82%
- Định Dạng: GLB / FBX / OBJ / Native 3ds Max
- Ứng Dụng: Trình Xem Web 3D & Thực Tế Ảo AR (<10MB)

SOFA DA MAY ĐO CAO CẤP



ĐÔN MÂY ĐAN THỦ CÔNG NGHỆ THUẬT



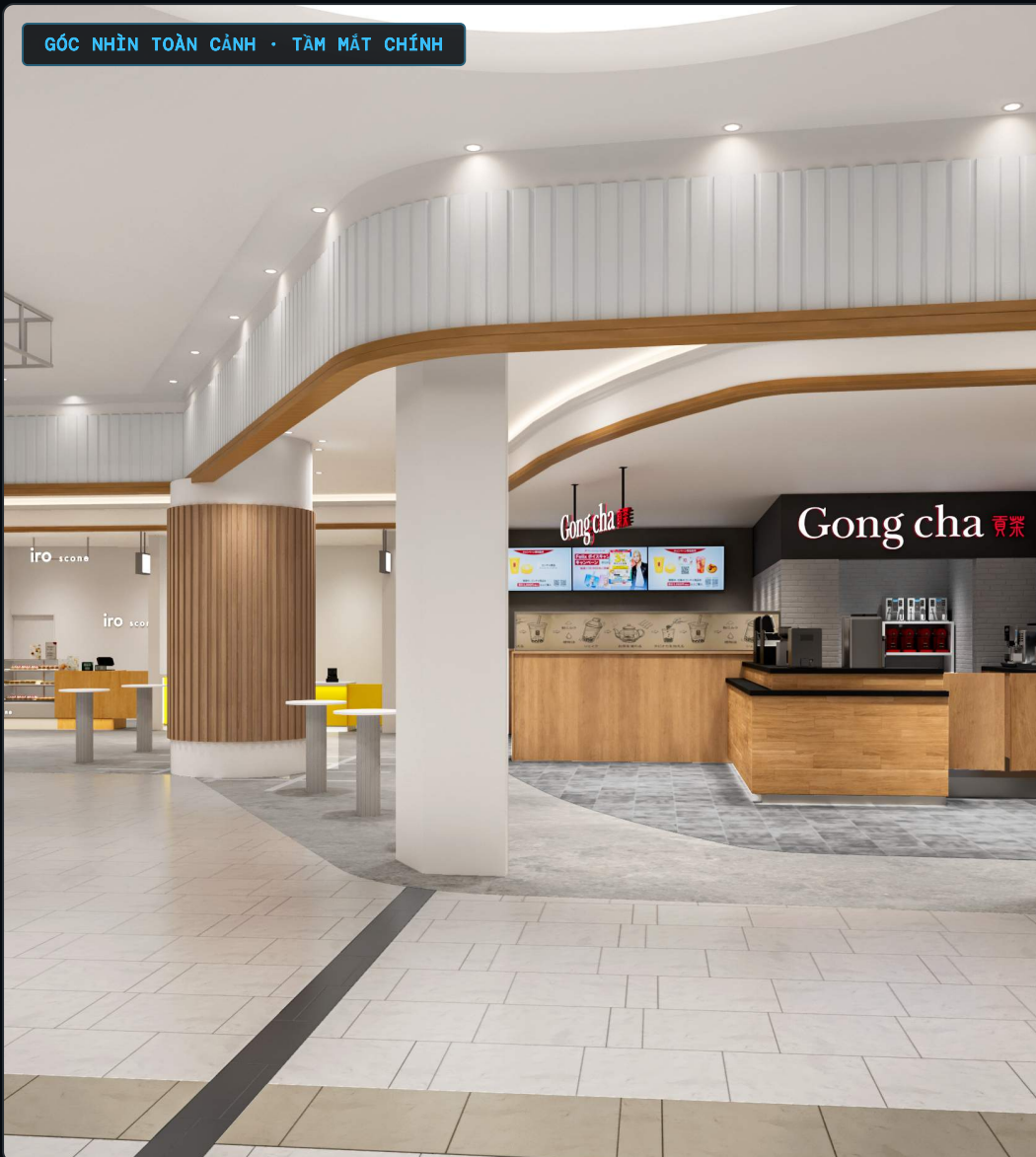
• Mô Phỏng Vải Sợi: **Nếp Nhấn Tự Nhiên & Độ Rủ Vật Liệu Thật**

• Chất Liệu: **Da Ý Thượng Hạng & Sợi Mây Tự Nhiên**

• Độ Chuẩn Xác: **Tỉ Lệ Sản Xuất 1:1 Theo Bản Vẽ Kỹ Thuật CAD**

• Phần Mềm Render: **V-Ray 6 & Ánh Sáng Studio Cinema 4D**

GÓC NHÌN TOÀN CẢNH · TẦM MẶT CHÍNH



LỐI GIAO THÔNG TẦNG LỬNG



KHU GIAN HÀNG & BÀN ĂN CAO CẤP



Hạng Mục: Khu ẩm thực nhiều gian hàng, trần tiêu âm & kiosk bán lẻ

Ảnh Sáng: Cân bằng ánh sáng giếng trời tự nhiên & đèn thương mại

Hậu Kỳ: Hiệu chỉnh đa kênh render passes & phân tầng màu sắc Photoshop

Tình Trạng: Dự án thương mại đã bàn giao hoàn thiện

LỐI ĐI CHÍNH & KHU VỰC BÁNH TƯƠI



KHU TRƯNG BÀY RAU CỦ & NÔNG SẢN TƯƠI



KHU TỦ ĐÔNG & GIAN ĐỒ UỐNG CAO CẤP



PHÒNG HỌP LÃNH ĐẠO CAO CẤP



KHU VỰC THẢO LUẬN MỞ SÁNG TẠO



BỐT TIÊU ÂM CẢ NHÂN & SOFA THƯ GIÃN



QUẢNG TRƯỜNG ĐÓN KHÁCH CHÍNH



LỐI ĐI BỘ VEN HÀNH LANG KÍNH



PHỐI CẢNH TỔNG THỂ TỪ TRÊN CAO



GIAI ĐOẠN 01

Brief & Khảo Sát Bản Vẽ

Yêu Cầu Thiết Kế & Chốt Quy Mô

- > **Phân Tích Bản Vẽ:** Tiếp nhận bản vẽ kỹ thuật 2D CAD, DWG, PDF và moodboard tham khảo.
- > **Đánh Giá Khả Thi:** Tính toán ngân sách polygon và lập phương án dựng lưới Quad sạch.
- > **Báo Giá Minh Bạch:** Bảng báo giá chi tiết từng hạng mục và tiến độ cam kết trong 24 giờ.
- > **Bảo Mật Dự Án:** Ký kết thoả thuận NDA bảo mật tuyệt đối tài sản trí tuệ thương mại.
- > **Kênh Trao Đổi:** Thiết lập nhóm làm việc chuyên biệt qua Zalo / Telegram / WhatsApp.

TIÊU CHUẨN NGHIỆM THU

Chốt rõ hạng mục · Giới hạn polygon chuẩn · Chi phí cố định từng mốc

BÀN GIAO: Báo Giá Chi Tiết & Tiến Độ Trong 24h

GIAI ĐOẠN 02

Duyệt Khối Đất Sét & Lưới

Kiểm Định 100% Lưới Sub-D Quad

- > **Lưới Quad Chuẩn Tuyệt Đối:** Cấu trúc Sub-D hình học chuẩn mực (0 N-gons / 0 Tris).
- > **Luồng Cảnh Mượt Mà:** Đi đường loop chính xác, vát mép bo cong hoàn hảo khi làm mịn.
- > **Trải Lưới UV Chuẩn:** UV phẳng đều, không méo hình, không chồng lấn, tối ưu mật độ texel.
- > **Kiểm Định Clay:** Render chất liệu đất sét tương phan cao để soi độ phẳng bề mặt.
- > **Chốt Mốc Dựng Hình:** Khách hàng duyệt xong hình học trước khi chuyển sang làm vật liệu.

TIÊU CHUẨN NGHIỆM THU

Tuyệt đối không N-Gons · Mật độ UV đồng đều · Độ mịn Sub-D hoàn hảo

BÀN GIAO: Ảnh Clay Render 4K & Bản Lưới Dày

GIAI ĐOẠN 03

Vật Liệu PBR & Ánh Sáng

Thiết Lập Shader & Ánh Sáng

- > **Vật Liệu PBR Chuẩn:** Tinh chỉnh chỉ số Albedo, Roughness, Normal & Metal theo vật lý.
- > **Ánh Sáng Kiến Trúc:** Phối hợp hài hoà ánh sáng ban ngày tự nhiên, đèn IES và khí quyển.
- > **Chi Tiết Tự Nhiên:** Nếp nhăn da tự nhiên, độ rủ vải mềm mại và vết vi xước chân thực.
- > **Góc Máy Điện Ảnh:** Thiết lập tiêu cự camera, tỉ lệ khung hình và độ sâu trường ảnh.
- > **Bản Duyệt Nhanh:** Gửi các góc test 4K đóng watermark để khách hàng căn chỉnh màu sắc.

TIÊU CHUẨN NGHIỆM THU

Hiệu chuẩn PBR 4K · Góc chiếu sáng & tổng màu được phê duyệt

BÀN GIAO: Bộ Ảnh Test 4K Duyệt Màu Sắc

GIAI ĐOẠN 04

Bàn Giao & Bảo Hành

Bàn Giao File Gốc & Hỗ Trợ Kỹ Thuật

- > **File Render Gốc:** Bộ ảnh beauty render 4K không nén cùng đầy đủ các kênh passes.
- > **File Nguồn Sạch Chuẩn:** Tổ chức layer khoa học (file gốc 3ds Max / C4D / Blender / PSD).
- > **Định Dạng Realtime:** Xuất sẵn file tối ưu cho Web và thực tế ảo AR (GLB / USDZ / FBX).
- > **Bảo Hành Kỹ Thuật:** Hỗ trợ chỉnh sửa phát sinh nhỏ và giải đáp kỹ thuật miễn phí.
- > **Bàn Giao Bản Quyền:** Chuyển giao 100% quyền sở hữu trí tuệ thương mại cho khách hàng.

TIÊU CHUẨN NGHIỆM THU

Toàn quyền thương mại 100% · File nguồn sạch sẽ · Kiểm định AR hoàn tất

BÀN GIAO: Toàn Bộ File Nguồn Gốc & Bộ Ảnh 4K



PHẢN HỒI TRONG 24H SLA

Phản hồi nhanh chóng & cập nhật tiến độ đều đặn 24-48h



2 VÒNG CHỈNH SỬA

Đã bao gồm trong mỗi mốc nhằm đảm bảo chuẩn thiết kế



BẢO MẬT TUYỆT ĐỐI

Cam kết nghiêm ngặt theo NDA & lưu trữ mã hoá an toàn



THANH TOÁN LINH HOẠT

Chuyển khoản nội địa, Wise, PayPal hoặc SWIFT Wire



Sẵn Sàng Ký NDA & Bảo Mật Tuyệt Đối

Bảo vệ trọn vẹn bản quyền cho các sản phẩm chưa ra mắt & không gian thương mại.



100% Chuẩn Lưới Sub-D Quad

Không N-gons, UV không chồng lấn, sẵn sàng tăng cấp độ mịn mượt mà và chạy realtime.



Báo Cáo Tiến Độ Mỗi 24-48 Giờ

Cập nhật hình ảnh render liên tục giúp khách hàng luôn nắm rõ tiến độ từng giai đoạn.

Cùng hiện thực hoá *không gian của bạn.*

Dù bạn đang cần dựng mô hình lưới quad chuẩn xác cho thương mại điện tử, phối cảnh kiến trúc nội ngoại thất 4K chân thực để gọi vốn đầu tư, hay tài nguyên 3D tối ưu cho thực tế ảo AR — Tôi luôn sẵn sàng đồng hành cùng công ty hoặc studio thiết kế của bạn.

MÚI GIỜ: GMT+7 (HÀ NỘI)

CHUYỂN KHOẢN · WISE · PAYPAL

BẢO GIÁ NHANH TRONG 24H

KÊNH LIÊN HỆ TRỰC TIẾP

HỒM THƯ EMAIL trung.3dmodeller@gmail.com

ĐIỆN THOẠI / ZALO / WHATSAPP [+84 978 092 425](tel:+84978092425)

WEBSITE PORTFOLIO www.trungtran3d.id.vn

ĐỊA BÀN HOẠT ĐỘNG Hà Nội, Việt Nam (Nhận Dự Án Toàn Cầu)

TRANG CÁ NHÂN fb.com/trungtran.2212